

七田式 小学生プリント思考力算数2年生 **カリキュラム**

2 - 1

- くり上がりのたし算（復習）
- 1000までの数とその計算
- くり下がりのひき算とひっ算
- かけ算九九 2・3の段
- (かけ算九九 1の段（理解）

思考力内容

- 総当たり（3つからランダム順列）
- 多条件下試行錯誤
- 細部論考
 - ・時間計算・本のページ・カレンダー
- 図形イメージ回転
- グラフ、座標、表
- テープ図

2 - 2

- 直線、長さの単位・測定 (cm, mm)
- 2けた同士の計算とひっ算 (くり上がり・くり下がり1回)
- 時間（午前・午後、何分前・後）
- かけ算九九 4・5の段

思考力内容

- 総当たり (4つから2つ・3つのランダム組み合わせ)
- 多条件下試行錯誤
- 比較
 - ・硬貨と商品・図形・データ比較
- 立体イメージ回転
- 規則抽出
- テープ図

2 - 3

- 2けた同士の計算とひっ算 (答えが100以上、くり上がり1~2回)
- 平面図形（三角形）
- 検算（たしかめ算）
- 時間の経過
- かけ算九九 6・7の段

思考力内容

- 総当たり (4つから2つ・3つのランダム組み合わせ)
- 多条件下試行錯誤（相互位置関係）
- 順次論考
 - ・三目並べ・並び替え
- 図形イメージ加工
 - ・折りたたみ・重ねを解く
- 規則抽出
 - ・3桁数・図形・Oの段パターン
- 座標、表 ●テープ図

2 - 4

- 3けたひく1けた／2けたの計算とひっ算 (くり下がり1回)
- 平面図形（四角形）
- 不等号、数の大小
- かけ算九九 8・9の段
- 0をかける

思考力内容

- 総当たり（2つから1つ・順列）
- 多条件下試行錯誤
- 多条件下試行錯誤—総当たり（順序）
- 比較（遅れた時計）
- 図形イメージ加工（折りたたみ）
- 規則抽出（ブラックボックス）
- 系統的書き出し（一定規則書き出し）
- テープ図 ●立式

2 - 5

- 3けたたす2けたの計算とひっ算 (くり上がり1~2回)
- かけ算のきまり
- 並びの数え方
- 直角
- 平面図形（正方形）

思考力内容

- 総当たり（重複図形）
- 多条件下試行錯誤
- 順次論考
 - ・白黒ゲーム
- 細部論考—規則抽出
 - ・簡易例調査
- 図形抜き出し（比較・分類）
- 数式化 ●レシビのかけ算
- テープ図・二重テープ図
- 区分け（いろいろな考え方）
- 逆算

2 - 6

- 3けたどうしの計算とひっ算 (くり上がり・くり下がり1回)
- 平面図形（長方形）
- インドの計算
- 3つの数の式 (まとめて考える、()をつかう)
- 植木算の原理と文章題（基本）

思考力内容

- 総当たり（同面積作り）
- 多条件下試行錯誤
- 比較
 - ・天秤
- 細部論考
 - ・チェスごまの位置
- 空間認識
 - ・断面図・立体分解・ブロック数
- 数式化・記号化
- かけ算の意味

2 - 7

- 3けた同士の計算 (くり上がり・くり下がり2回)
- 平面図形（直角三角形）
- 2けたの3つの数のたし算
- 植木算（応用）
- かけ算九九 10・11・12の段

思考力内容

- 総当たり（図形）
- 多条件下試行錯誤
- 多条件下試行錯誤—規則抽出
- 細部論考
 - ・約数の予行・答えの無い問題
- 立体イメージ加工（三方図）
- だいたい数の計算
- 図形の広さ

2 - 8

- 10000までの数とその計算
- 同じ数どうしのかけ算
- インドの計算（3けた）
- 大きい数のひき算 (4けたひく3けた)
- 何百のかけ算（3けた×1けた）
- かさ (mL, dL, L) のはかり方・単位変換・計算

思考力内容

- 立体（立体面・辺・頂点の構成）
- 試行錯誤
 - ・2けたの数分解・試行錯誤—原理調査、立体想像回転
- 多条件下試行錯誤 (演算記号と数の穴埋め、相互大小関係)
- 規則抽出（増殖する図形、その原理調査）
- 細部論考—総当たり (地図上の所要時間、かけ算表穴埋め)
- 細部論考—総当たり—原理調査
- 1万円までのお金

2 - 9

- はこのかんさつ・はこ作り
- 大きい数のたし算
- インドの計算
- ピタゴラスの数
- 和差算
- 円と球
- 長さの単位・測定 (m, cm)

思考力内容

- 総当たり—多条件下試行錯誤
- 順次論考
 - ・三者やりとり
- 図形イメージ加工・移動（図形統合）
- 規則抽出—細部論考

2 - 10

- 分数（個数、何倍、量）
- 四角数
- 速算法
- わり算の導入・計算
- おつりの計算

思考力内容

- 総当たり・数作り・約数
- 細部論考
 - ・虫食い算・三(四)項式穴埋め・ランプ点灯・ルーレット
- 細部論考—規則抽出・何とび・積み木
- 試行錯誤（長方形作り）
- 図形イメージ加工・移動
 - ・図形統合・正方形に分割
- 数値化（立体の高低）
- 和差算（応用）

※内容は変更になることがあります